**팜 랜드 매뉴얼**

|  |  |
| --- | --- |
| **팜 랜드**  **게임 플레이 매뉴얼**  **룰 북** | 플레이어들은 각자 지역에서 가장 뛰어난 농부로 선정된 전설적인 농부들입니다.  그들은 이제 누가 진정한 이 시대의 농경 패자인지 가리기 위해 스테이지인 팜 랜드에 모여 대결을 벌입니다!  플레이어들은 경쟁자의 농사를 방해하거나, 자신의 작물을 보호할 수 있습니다.  옥션 시스템을 이용해 돈을 빠르게 굴리거나 반대로 큰 손해를 볼 수도 있습니다.  여러분도 어서 뛰어난 감각과 지략을 이용해 세계 최고의 농부가 되는 명예를 누리세요! |
| **게임 준비**   1. 마더 보드와 덱홀더를 설치합니다. 2. 마더 보드의 저수지에 물 토큰을 배치합니다. 3. 덱 홀더에 환경카드, 찬스카드, 작물카드, 동전을 배치합니다. 4. 기본 농지 1장씩을 제외한 농지를 섞어 보이지 않게 농지 박스에 배치합니다. 5. 각 플레이어는 플레이타일에 기본 농지를 세팅합니다. 기본 농지는 평범한 농지입니다. 6. 각 플레이어는 물 자원 3개, 돈 5원씩을 가져갑니다. 7. 물 주사위를 준비하고, 게임을 시작합니다. | **게임 플레이**   1. 플레이어들은 자신의 턴이 시작될 때 먼저 물 주사위를 던져 눈의 숫자만큼 물을 획득합니다.   (눈 수) X (땅의 개수+물탱크 개수)   1. 마켓 거래를 통해 작물을 환전하거나 새로운 작물을 구매할 수 있습니다. 2. 땅 1칸에 1개의 작물을 심을 수 있습니다. 작물은 다음 자신의 턴에 수확합니다. 3. 작물을 심을 때 작물마다 정해진 숫자의 물 자원을 소모합니다. 4. 작물들은 각자 고유한 물 소모량, 수확량, 개당 가격, 특수 능력을 가지고 있습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. 첫 번째 플레이어는 자신의 턴이 오기 전 환경 카드 덱에서 카드를 한 장 뒤집습니다. 환경 카드는 즉시 효력을 발휘합니다. 2. 플레이어는 자신의 턴에 자원을 소모해 농지를 확장할 수 있습니다. 3. 농지의 종류에는 황무지, 척박한 땅, 평범한 농지, 비옥한 땅 4가지 종류가 존재합니다. 4. 농지가 늘어나면 같은 배율로 물의 획득량도 늘어납니다. 5. 황무지에는 물탱크를 건설할 수 있습니다. 물의 획득량과 보관량이 늘어납니다.   11. 플레이어는 자신의 턴에 자원을 소모해 특수 카드를 구매하고 발동할 수 있습니다. | **승리 조건**  ★돈 10원당 승점 1점을 가지며, 승점이 10점이 되면 승리합니다!  ★몇 개의 특수 승리 조건으로 승점을 대량 획득할 수 있습니다!  ♣. 황무지를 3개 획득하면 승리!  ♣. 복권을 3장 획득하면 승리! |
| **옥션**   1. 3번째 라운드부터는 패(경작하지 않은 작물의 모음)에 작물이 3장 이상 존재해야 합니다. 2. 4번째 라운드가 시작하기 전(환경 카드를 뒤집기 전) 모든 플레이어는 옥션을 선언할 수 있습니다. 3. 옥션에서 플레이어는 우선 모든 패를 숨기고, 작물 한장을 앞면으로 동시에 공개합니다. 4. 그 뒤 두번째 카드를 정하고, 뒤집어 냅니다. 5. 두번째 카드를 개방하여, 옥션에 나온 작물 종류중 어느게 가장 많은지, 가장 적은지 산정합니다 | 1. 패에 존재하는 자신이 옥션에 낸 종류의 작물은 모두 매도해야 합니다. 2. 가장 많은 종류가 나온 작물은 개당 가격이 -1 되며, 가장 적게 나온 작물은 +2가 됩니다. 3. 모든 종류의 개수가 같을 경우 제 가격에 매도합니다. 4. 번 옥션을 선언한 경우 1라운드 동안은 패 안에 작물 3장을 유지하지 않아도 되며, 옥션을 선언할 수 없습니다. 5. 라운드부터는 다시 패 안에 작물 3장을 유지해야 하며, 옥션을 선언할 수 있습니다. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 감자 | 옥수수 | 토마토 | 쌀 | | 물 코스트 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 수확량 | 3 | 3 | 4 | 5 | | 개당 가격 | 2 | 3 | 3 | 4 |   ★감자: 날씨 효과, 병충해 무효  ★옥수수: 날씨 효과 무효  ★토마토: 동물 피해 무효  ★물탱크: 황무지에만 건설 가능, 물 2개, 돈 10원 필요, 물 획득 배율 +1, 물 자원 1을 돈 1원으로 환전 가능  ★특수 카드: 물 1개, 돈 12원 필요  ★농지확장: 물 2개, 돈 15원 필요, 한 번에 경작 가능한 작물 수 +1, 물 획득 배율 +1 | ★마더 보드 – 게임의 무대가 될, 가장 큰 테두리가 되는 보드입니다. 이 위에 농지 타일을 배치하게 됩니다. 환경카드와 특수카드, 작물카드를 세팅할 덱 홀더가 포함됩니다.  ★농지 타일 – 농사를 짓게 될 타일입니다.  ♣. 황무지-경작 불가  ♣. 척박한 땅-물 자원 소모량 +1  ♣. 평범한 농지-디폴트  ♣. 비옥한 농지-작물 수확량 +1  ★작물 카드 – 각 작물을 상징하는 카드입니다.  ♣. 카드 1장 = 작물 1개 |
| ★물 토큰 – 물 자원을 상징하는 토큰입니다.  ♣. 小 = 개당 1개, 中 = 개당 5개  ★동전 토큰 – 돈을 상징하는 토큰입니다.  ♣. 小 = 개당 1원, 中 = 개당 5원, 大 = 개당 10원  ★물탱크 – 물탱크를 의미하는 오브젝트입니다. | ★환경 카드 – 매 턴 환경의 변화를 의미하는 카드입니다.  ♣. 쾌청: 디폴트  ♣. 병충해: 생산량 -1  ♣. 메뚜기 대군(병충해): 생산량 -2  ♣. 폭우(날씨): 물 자원 +1, 생산량 -1  ♣. 태풍(날씨): 물 자원 +1, 생산량 -2  ♣. 가뭄(날씨): 물 자원 -1, 생산량 -1  ♣. 고라니(동물): 생산량 -1  ♣. 멧돼지(동물): 생산량 -2  ♣. 대 풍년: 생산량 +1  ♣. 지진: 최초 1개의 농지를 제외한 농지들 중 마지막으로 확장한 농지를 랜덤하게 변경합니다.  ♣. 긴급 지원: 물 자원 2개 이하 보유자는 3개 획득 |

|  |  |
| --- | --- |
| ★찬스 카드 – 여러 신기한 효과를 발휘하는 카드입니다.  ♣. 병충해 폭탄(병충해): 대상의 생산량 -2  ♣. 구름 생성기(날씨): 자신 외 생산량 -1  ♣. 야생동물 유인기(동물): 자신의 생산량 -1, 자신 외 생산량 -2  ♣. 지하수가 펑펑: 물 자원 3턴동안 +3  ♣. 풀매수: 작물 구매 시 해당 작물의 개당 가격 -1, 발동 턴 해당 작물 활용 불가  ♣. 살충제: 이번 턴 자신은 병충해 효과를 받지 않음  ♣. 해가 번쩍: 이번 턴 자신은 날씨 효과를 받지 않음  ♣. 전기울타리: 이번 턴 자신은 동물 피해를 받지 않음 | ♣. 개간: 황무지를 평범한 농지로 개간  ♣. 특급 복권: 돈 5원 획득, 승점 1점 획득, 3장 획득 시 승리  ♣. 약탈: 비용 5원을 추가로 지불하고, 대상 농지 1칸의 수확을 모두 훔쳐옴  ♣. 경매 보험: 옥션 시 자신은 가격 하락 무효 |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 감자 | 옥수수 | 토마토 | 쌀 | | 물 코스트 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 수확량 | 3 | 3 | 4 | 5 | | 개당 가격 | 2 | 3 | 3 | 4 |   ★감자: 날씨 효과, 병충해 무효  ★옥수수: 날씨 효과 무효  ★토마토: 동물 피해 무효  ★물탱크: 황무지에만 건설 가능, 물 2개, 돈 10원 필요, 물 획득 배율 +1, 물 자원 1을 돈 1원으로 환전 가능  ★특수 카드: 물 1개, 돈 12원 필요  ★농지확장: 물 2개, 돈 15원 필요, 한 번에 경작 가능한 작물 수 +1, 물 획득 배율 +1 | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 감자 | 옥수수 | 토마토 | 쌀 | | 물 코스트 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 수확량 | 3 | 3 | 4 | 5 | | 개당 가격 | 2 | 3 | 3 | 4 |   ★감자: 날씨 효과, 병충해 무효  ★옥수수: 날씨 효과 무효  ★토마토: 동물 피해 무효  ★물탱크: 황무지에만 건설 가능, 물 2개, 돈 10원 필요, 물 획득 배율 +1, 물 자원 1을 돈 1원으로 환전 가능  ★특수 카드: 물 1개, 돈 12원 필요  ★농지확장: 물 2개, 돈 15원 필요, 한 번에 경작 가능한 작물 수 +1, 물 획득 배율 +1 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 감자 | 옥수수 | 토마토 | 쌀 | | 물 코스트 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 수확량 | 3 | 3 | 4 | 5 | | 개당 가격 | 2 | 3 | 3 | 4 |   ★감자: 날씨 효과, 병충해 무효  ★옥수수: 날씨 효과 무효  ★토마토: 동물 피해 무효  ★물탱크: 황무지에만 건설 가능, 물 2개, 돈 10원 필요, 물 획득 배율 +1, 물 자원 1을 돈 1원으로 환전 가능  ★특수 카드: 물 1개, 돈 12원 필요  ★농지확장: 물 2개, 돈 15원 필요, 한 번에 경작 가능한 작물 수 +1, 물 획득 배율 +1 | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 감자 | 옥수수 | 토마토 | 쌀 | | 물 코스트 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 수확량 | 3 | 3 | 4 | 5 | | 개당 가격 | 2 | 3 | 3 | 4 |   ★감자: 날씨 효과, 병충해 무효  ★옥수수: 날씨 효과 무효  ★토마토: 동물 피해 무효  ★물탱크: 황무지에만 건설 가능, 물 2개, 돈 10원 필요, 물 획득 배율 +1, 물 자원 1을 돈 1원으로 환전 가능  ★특수 카드: 물 1개, 돈 12원 필요  ★농지확장: 물 2개, 돈 15원 필요, 한 번에 경작 가능한 작물 수 +1, 물 획득 배율 +1 |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 감자 | 옥수수 | 토마토 | 쌀 | | 물 코스트 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 수확량 | 3 | 3 | 4 | 5 | | 개당 가격 | 2 | 3 | 3 | 4 |   ★감자: 날씨 효과, 병충해 무효  ★옥수수: 날씨 효과 무효  ★토마토: 동물 피해 무효  ★물탱크: 황무지에만 건설 가능, 물 2개, 돈 10원 필요, 물 획득 배율 +1, 물 자원 1을 돈 1원으로 환전 가능  ★특수 카드: 물 1개, 돈 12원 필요  ★농지확장: 물 2개, 돈 15원 필요, 한 번에 경작 가능한 작물 수 +1, 물 획득 배율 +1 | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 감자 | 옥수수 | 토마토 | 쌀 | | 물 코스트 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 수확량 | 3 | 3 | 4 | 5 | | 개당 가격 | 2 | 3 | 3 | 4 |   ★감자: 날씨 효과, 병충해 무효  ★옥수수: 날씨 효과 무효  ★토마토: 동물 피해 무효  ★물탱크: 황무지에만 건설 가능, 물 2개, 돈 10원 필요, 물 획득 배율 +1, 물 자원 1을 돈 1원으로 환전 가능  ★특수 카드: 물 1개, 돈 12원 필요  ★농지확장: 물 2개, 돈 15원 필요, 한 번에 경작 가능한 작물 수 +1, 물 획득 배율 +1 |